キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1780				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	7	4		18	3
体	15	筋力	4	2		21	3
		生命力	2	1		18	3
心	8	知力	3	6		17 + 1	3
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	1		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	華美なる宝石ケース	
首		
背中	ウェポンホルダー改	
右手	宗匠の腕輪	
腰	不撓のバックル	ガン、魔力の矢を精神抵抗に成功すると半減で受けられる
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
宝石　炎	○□□○□□
宝石　水	○□□○□□
宝石　土	○□□○□□
宝石　風	○□□○□□
宝石　光	○□□○□□
宝石　闇	○□□○□□
魔晶石6点x2	○□□○□□
魔晶石8点	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
消魔の守護石4点	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□

所持金 1990 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石ケース	20
不撓のバックル	20

名誉点 所持 291 /合計 331