

キャラクター名
シナツ

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男(?)	年齢	不明
冒険者Lv	2	経歴	デザイアグランプリに参加し、死んでいった参加者を模倣したジャマト		
経験点	0		現在は気ままにさすらう流浪の身 模倣元譲りの明るい性格だが、少々人間の常識から外れた言動をすることがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	4			13	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	1		

[illegible]

練技／呪歌／騎芸／賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	3

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

所持金	810	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	3	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他 ガンベルト	

その他メモ	自動失敗
	チェック <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑤ <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑩ <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑮ <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑳ <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>㉕ <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>㉙ <div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>㉓</div>

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		+3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

(消耗チェック)			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
所持金	810	預金・借金	
	G		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

[illegible]