

キャラクター名
水野 走汰

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	ドライバー	カヴァー	イリーガル
	ハヌマーン					
オプション			年齢	26	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %	
出自	姉妹(姉)	経験	大転落	邂逅	アルフレッド・J・コードウエル	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：車	4		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	6r+4	2	3		命中-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
姉	P 感服	N 脅威		
アルフレッド・J・コードウエル	P 好奇心	N 無関心		
山田 耕平	P 信頼	N 無関心		
UGN	P 尽力	N 不安		
バッタ	P 好奇心	N 脅威		
支部長	P 尊敬	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2						
効果：	判定のクリティカル値を-LV							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：	白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャーアクション2回 クリティカル値+1							
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	メインプロセス間判定ダイス+LV							
音速攻撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃ダイス+LV							
軽功	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果：	壁面、水面でも走り抜ける							
七色の声	★	1	メジャー	至近	自身	自動成功		
効果：	別人の声が出せる 見破られる際知覚対決							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

田舎の路線バス運転手をしている。
 オーヴァードになったことが楽しすぎてUGNに超協力的。戦闘にも大変前向き。
 覚醒してからもうすぐ1年くらい。意欲以外はまだ素人。

村と街の間くらいの田舎度の一般家庭育ち。
 姉送迎用に運転免許を取り、誰かを運ぶ運転の楽しさに目覚めバス運転手を目指した。
 自家用車でひとり山越えていた際、スリルを欲した結果速度を上げすぎる。
 「… … 今、行けんじゃね？」アーン
 そのまま道を飛び出した瞬間、オーヴァードに覚醒。
 空中に投げ出され落下したが、山道を降りることに成功。
 偶然近辺を調査しに来ていたUGNエージェントに保護される。
 その事故の事は動物との接触事故として処理された。
 自身のシンドロームに対して大変好意的な為、自身の仕事をしながら協力関係を続けている。
 人を乗せている時は真面目に運転できるので仕事が成り立っている。

変な所でスイッチが入ることはあるが、本人は至って真剣。
 また、走る楽しさに目覚めるのが遅かった為暴走族にはなっていない。
 基本お気楽な性格。覚醒してからはあまり後先の事を考えず行動しがち。
 本人もこの性格でよくバスの運転手でできてるなと思っている。

虫は好きでも嫌いでもない。足が多いと苦手。