

キャラクター名  
アルタラ・シナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	56

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	5	5

記憶のカケラ	内容
木	
無情	
死	死：死と向き合った、もしくは死と直面した、またはそれに類似した体験をした記憶 遠く悲しい記憶はあなたに様々な感情を与えた
ユキ	
パーベキュー	パーベキュー：真夏の日の影で行ったパーベキューの記憶 リアムがいつも準備してくれた みんなが笑顔で語り合う、思い出、現在、先の事、夏と言えはいつもこれだ
お父さん	-お父さん 研究者をしていた偽物のお父さんの記憶のかけら 彼を含めた誰しもがこの日を願っていた、彼が最後に見せた涙は忘れもしない
りあむがしんだ	りあむ が しんだ リアムが死んだ記憶のかけら 裏庭のソーリーの木の根から芽を育てて死んでいた 彼はその人魚が一体どのような事か抱えてくつたのか見当がつかない それほどまでかかっていたのか 強引な手になってやればよかった

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リア	友情	3 ①②③④⑤	
ルピナス	独占	3 ①②③④⑤	
ブランシュ	執着	2 ①②③④⑤	
ノア	悔恨	2 ①②③④⑤	
リアム	依存	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		憎まれ役		オート	参照	参照	他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。その代わりに、任意の未練に狂気点+1。
メインクラス		魔弾		オート		自身	最大射程+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の攻撃判定の出目+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃の攻撃判定の出目-1、コスト-1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		救急箱		オート		参照	戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷されている基本パーツを計3つ修復する
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃+1+爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃+1+爆発+全体攻撃
腕		たからもの		オート			
胴		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃のみ可
ポジション		看破		ラピッド	0	0	対象のラビット、ダメージ、ジャッジのうち1つの効果を打ち消す。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2、装備箇所がダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2