

キャラクター名
サーミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	142

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
26:パーティー	
79:買い物	
84:おばけ	
34:死去	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	1
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スイ	依存	3 ①②③④⑤	
アフエリナ	執着	2 ①②③④⑤	
サクラ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		-----		オート	---	---	-----
ポジション		衝動		ラピッド		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点1点を加えなくてはならない。
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点を加える。支援3。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		【調律】		ラピッド	0	0	ターン終了時まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		頭【カンフー】		オート			最大行動値+1。
胴		胴or腕【棺桶】		ダメージ	2	自身	防壁2、このパーツがバトルパート終了時まで壊滅せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻してよい
腕		腕【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
頭		頭【アドレナリン】		オート			最大行動値+1。
頭		頭【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
胴		胴【サイボーグ】		ダメージ	0	自身	防御2。