

キャラクター名
ギャルプリスト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1200				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			19	3
	敏捷度	12			21	3
体	筋力	3			8	1
	生命力	5			10	1
心	知力	9	4		25 + 2	4
	精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ミルタバル	4		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
武器無し時のデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	スマルティエの教習の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

その他メモ		自動失敗
x3 2d+2d+1d+2d+2d+2d エルフ		チェック
#1(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) > 10[5,5]+12[6,6]+3[3]+5[4,1]+9[3,6]+11[5,6] > 50		□□□□⑤
#2(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) > 10[6,4]+3[1,2]+1[1]+5[2,3]+3[2,1]+9[6,3] > 31		□□□□⑩
#3(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) > 10[6,4]+3[2,1]+2[2]+4[2,2]+7[3,4]+10[4,6] > 36		□□□□⑮
x4 gr		□□□□⑳
#1[3,5]->(筋力 or 知力)		□□□□㉑
#2[5,4]->(知力 or 生命力)		□□□□㉒
#3[5,4]->(知力 or 生命力)		□□□□㉓
#4[1,5]->(器用度 or 知力)		□□□□㉔
		□□□□㉕

