キャラクター名

仮案

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合間の上で自身の残行動値を1減らす変わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	1	0	支援1か妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回への判定への重複は不可。
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2