ーキャラクター名 							一 プレ	イヤー名・			
		h+						1			
ポジショ	ョン		オートマ	トン			享年				
メインク	ラス			В	音示						
サブクラ	52		バロック					寵愛点 0			
初期面	置										
最大行			11				記憶のカケラ			内容	
能力値	クラス	修正		計							
武装	0	0	0 0								
変異	2		1 3								
改造			0 2								
	 対象				 狂気	占	<i>₹</i>	F練		 発狂時ペナルティ	
	<u>刈家</u> からもの					<u>ж</u> 345					
70%	, 5 00,					2345				2 C C C/// 30 HX-5X C 32	->/////
						345					
					120	345					
			3 ①			345					
	3	120	345								
マニューバ											
タイプ	損傷		名前使用			目 タイミング		コスト	射程	効果	
頭		0	のうみそ			オート				2	
頭			めだま			オート				1	
頭			あご			アクション		2	0	肉弾攻撃 1	
腕			こぶし			アクション ジャッジ		2	0	肉弾攻撃 1 支援 1	
腕腕			かた			アクション		1 4	 自身	文振 移動 1	
胴			せぼね			アクション		1	 自身		が動! ?ニューバ1つのコスト-1
	胴		はらわた			オート		'	ПИ	M/JJJI CKJ	
胴			はらわた								-
脚			ほね			アクション		3	自身		 移動 1
脚			ほね			アクション		3	自身		移動 1
脚			あし			ジャッジ		1	0		妨害 1
ポジション					オート		効果参照	0-1		際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす変わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい	
メインクラ						なし	自身		つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。		
メインクラ	数	数多の手管					なし	自身		【あし】を使用する際	
サブクラス 歪極						<u></u>	なし	自身		D取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。	
脚	脚 しっぽ ほとけかずら					なし	自身		、行動値+1 		
	脚はとけがずら					ヤッジ	2	0 <u>自身</u>		受1か妨害1 多動1~2	
		アドレナリン					/ション 	なし	 自身	**	ͽ虭
		ワイヤーリール					3	日 才 0-2		<17 動 但 + 1 	
頭			エンバーミング				ラピッド ジャッジ		0-2		_ 1991 :い。ただし、1回への判定への重複は不可。
脚			しびとだけ				ジャッジ		0		·····································
w T		000.00				+-		0			