キャラクター名

長月 水奏

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
亡者	どこだろう。追い剥ぎされる。裁縫を上げて逃げ惑って。あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きちぎられバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの身体をめちゃくちゃに。
花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花畑にいた。それは間違いなく幸せで。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	独占	3	①②③④⑤	相手に抱くのは激しい独占欲。自分だけのものにしたい、誰にも渡したくない。恋と呼ぶには邪な感情。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定においてのみ使用可能。出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直し不可。
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えて良い
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1+
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	1	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1する
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗しても損傷しない
腕		リミッター		オート	0	自身	バトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値を+2して良い。バトルパート終了まで効果が続き、効果中は修復不可
胴		タイツ		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。損傷したら所持パーツから取り除く。