

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | シーフ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 不明 | | | 目標 | 女 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 21 | 24 | 9 | 8 | 8 | 15 | 15 |
| ボーナス | 7 | 8 | 3 | 2 | 2 | 5 | 5 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 10 | 4 | 3 | 3 | 5 | 5 |

| | |
|------|----|
| HP | 82 |
| MP | 60 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マルチヘッド | | -2 | 11 | | | | -2 | |
| 左手 | グレイブニル | | -2 | 13 | | | | | |
| 頭部 | 不沈の冠 | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | ヒューリンジャケット | | | | | 6 | | | |
| 補助 | 深紅の腕輪 | | 1 | | -1 | 4 | -1 | | |
| 装身具 | 幸運のペンダント | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 4 | 0 | 5 | 7 | 13 |
| スキル | 戦士の輪,リムブーストメタル | | | 1 | | 3 | 2 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 12 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 14 | 2 | 20 | 6 | 5 | 13 |
| 総計(両) | | | 7 | 25 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|------------|
| 戦士の輪 | 干支:午 |
| 冒険者セット | 「負傷」 |
| シール(使用人) | ウマ*1 |
| にく | アルパカ*3 |
| 強心丹 | ステップ:バタフライ |
| ハイMPP | |
| 万能薬 | |
| リムブーストメタル | |
| 干支:子 | |
| 干支:卯 | |
| 現在重量: | 23 |
| 最大重量: | 42 |
| 所持金: | 940 |
| 預金・借金: | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----------------------------|-----|--------|----|----|----|-------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| スタイル克蘭 | 1 | 6 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | S4 | |
| 効果: | 物理ダメージ-25,その攻撃で受けたバステを全て回復 | | | | | | | |
| アーツ克蘭 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | スタイル克蘭の使用条件変更 | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ダメージに+筋力 | | | | | | | |
| リカバリー | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | バステ1つ回復 | | | | | | | |
| スティール | 4 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | XSL | |
| 効果: | ドロップ品をスる | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 回避+1D | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣鞭 | |
| 効果: | 短剣鞭の二刀が可能 | | | | | | | |
| ディバインコール | 3 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | R1,S3 | |
| 効果: | 召喚具獲得 | | | | | | | |
| コールスレイブニル | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 騎獣呼び出し | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | X1 | |
| 効果: | ダメージ+CL*10 | | | | | | | |
| イトザミート | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | にくの回復量分ダメージ | | | | | | | |
| アウトセル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | アイテム売却時通常売却価格の10%増しで売れる | | | | | | | |
| シンクロナイズ | 1 | 4 | セットアップ | - | 単体 | 自動 | ギルド所属 | |
| 効果: | 行動値をギルメンと同じにする。 | | | | | | | |

昨夜から1万五千
ニコから1万借り

