

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	UGNイリーガル
オプション	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	43 %
出自	作業現場	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	3			8	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	12	射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームドリル		-1		9		相手のガード値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の品					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
雷帝	P	N		
北村榎以	P 友情	N 困惑		
新井 優子	P 純愛	N 不安		
エリザベス	P 感服	N 嫉妬		
八坂彼方	P 誠意	N 不安		
取手翡翠	P 誠意	N 不安		
ソイル・メック	P 誠意	N 脅威		

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:サイバー	1							
効果:	社会を使用した判定の達成値を+Lv*2							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	人に化ける。衝動ダイスを+Lv個。基本浸食+5							
コンセントレイト	3							
効果:								
アームズリンク	5	2						
効果:	判定ダイスをLv個追加							
ハードワイヤード	7							
効果:	アームドリル(アームブレードと同能力), バトルマニューバ*6							
ミカツチ	2							
効果:	ダ×3D+10, 判定D-2。シナリオLv分							
バリアクラッカー	4	4						
効果:	ガードなんか許さねえ							
ゲットダウン	1							
効果:	白兵で回避するぞ							
雷神の降臨	3	6	セット				100	
効果:	行動値0。Lv*5の火力							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元は大型掘削機のRB
人々の生活を支えるためにその巨体を揺らしていたことを今でも覚えている。
幾年もが過ぎ、彼は使命を終えた。しかし、眠る場所を用意されず、ただ体が朽ちていくのを待つだけの日々を過ごしていた。
ある雷雨の夜、轟音と共に彼は目を覚ました。

手があることを認識した。
足で立てることを感じた。
眼を得て、世界を見ることが出来た。

何故なのか？ 分からない。
しかし、思う。
「私は動けるのか」
「しかし、人々は私を捨てたのではないか？」
「違う。使命を終えたからだ」
「そして今また与えられた」
「人々の助けとなるのだ」

元ネタはsoilmec SR-45
クールなキャラを作ろうと思ったのに、出来上がったのは熱血タイプのいいおじさん
なんでおじさんかという、もともとをソイルを操縦していた優子さんが血の気が多かったため。(あと、職場は基本男性だったから