

キャラクター名
(経験値処理)コレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	12650				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	器用度	0			0	0	ファイター	4	フェアリーティマー	4
体	敏捷度	0			0	0	グラップラー	4	マギテック	4
	筋力	0			0	0	フェンサー	4	エンハンサー	4
心	生命力	0			0	0	シューター	4	バトルダンサー	4
	知力	0			0	0	ソーサラー	4		
	精神力	0			0	0	コンジャラー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	4	4	4
グラップラー	4	4	4	4
フェンサー	4	4	4	4
シューター	4	4	4	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 4	0	12
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	4			
操霊魔法	4	4			
深智魔法	4	4			
妖精魔法	4	4			
魔動機術	4	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 器用:+1	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
----------------	---