

キャラクター名
泛塵

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	物語
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
1: 桜花	
23: 水底	
飲み物	
和菓子	
殺害	
忘却	
繰り返し	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
箒手切江	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい(全損箇所は不可)。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		号:泛塵(鞘)		ダメージ	0	0	防御2
腕		お守り「極」		オート	効果参照	自身	たからもの。
腕		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射撃の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃」か「軽則(重撃しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		柔術(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、振り直し1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2