

キャラクター名 プレイヤー名

キャロル

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	50
冒険者Lv	9	経歴	田舎で育った		
経験点	1750		「負けず嫌い」と評されたことがある 5つ以上の地方に行ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		20	3	スカウト	7		
敏捷度	8	4		25 + 1	4	レンジャー	3		
筋力	3			5	0	セージ	5		
生命力	16	10		28	4	エンハンサー	6		
知力	4	6		20 + 1	3	アルケミスト	9		
精神力	15	8		33	5	ライダー	3		

戦闘特技	値	属性
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
鋭い目	2120p	p
スローイング	1B30p	p
精密射撃	1B30p	p
カード軽減	1B29p	p
鷹の目	1B30p	p
連続賦術	1B32p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	特殊能力完全開放
アンチボディ	パラライズミスト
ストロングブラッド	ヴォーパルウェポン
メディテーション	バークメール
スフィンクスノレッジ	クラッシュファンク
ケンタウロスレッグ	イニシアティブブースト
遠隔指示	エンサイクロペディア
騎獣の献身	アーマラスト
HP強化	ヒールスプレー
騎獣強化	バインドアビリティ
魔法指示	
特殊能力解放	
HP超強化	
MP譲渡	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 賊術の射程+10m 収納は主動作	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	2	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索・見識+1
首 血水晶のチョーカー	壊すと「20点」HP回復 装備中はHP-5
背中 インテリアマルサック	探索・魔物知識・危機感知・畏感知に+1
右手 知力指輪	
腰 多機能スロワーベルト	アウェイクボール
足	
その他 敏捷指輪	

装備品	説明
野伏のサーマルマント	炎・水氷ダメージ-1
左手 知力指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>聴くこと：連続賦術は1体のみ？それとも 同じものをするのであれば拡大あり？有り：抹茶さん 白さん エアリアルさん 無し</p> <p>(連続賦術を使用した際同じ賦術を他にもかけるのであれば拡大行使は可能ですか？)</p> <p>知力>生命=敏捷>精神</p> <p>俺っ娘予定</p> <p>でもグラランらしくにゆうにゆう言いたいのもある(偏見)</p> <p>名はその人物を表す。故にそのものに聞くまでは知っていても呼ばない。</p> <p>妖精のいたずらによって、1日男子になったことがある。男を知っている【実体験】</p>	<p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>

