

キャラクター名

エフ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	54

初期配置	樂園
最大行動值	14

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		こおったのうみそ		オート	なし	自身	精神崩壊無効、狂気判定+2、対話判定-1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		優雅		オート	なし	効果	狂気点振り直しの際、任意の姉妹に自身への対話判定をさせてよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージ+1、切斷・爆発・転倒・連撃・全体攻撃効果を失う
		殺劇		オート	なし	自身	BPで同C内に姉妹が攻撃対象とした相手を攻撃する場合、判定+1・ダメージ+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	自身以外へのホラー・レギオンの攻撃判定-1
頭		モノクル		オート	なし	自身	(よぶんなあたま) 最大行動値+2
頭		首輪		オート	なし	なし	たからもの
頭		リミッター		オート	なし	自身	BPで損傷した場合、最大行動値+2
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーティ1つを損傷
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1