

キャラクター名  
ナイノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10歳
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
「シャワー」	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど。今浴びたら、体があちこち蒸れそうだな。とあなたは毎日ため息をつく。
「研究者狩り」	騒動が起こり、アンデッドの屍体と製作に集まる者達が殺されてゆく。あなたもまた、関係者の家族として……目の前で他の家族が殺されてゆくを見ながら、暴徒の中に飲み込まれていったのに。
「ただいま」	帰るべき場所、会うべき人が、確かにあった。それが、この家であり、この家にいる人であるようではない。
「血の宴」	金臭い臭い赤血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	ターン終了までにたからものを損傷していた場合、ターン経過での狂気点は追加させない。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	参照	参照	1ターン終了までは使用不可。コストの代わりに、発狂していない未練全てに狂気点1点追加。舞台上の全存在は任意のパーツを損傷させる。(シギオンは全滅させる)
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体状態にでも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減少(移動が妨害されても行動値は減少する)
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点追加。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カルマプロセッサ		オート	0	自身	狂気点1点を無効化させる代わりに、このパーツを損傷させる。
頭		アンテナ		オート	0	自身	1ターンに1回、コストの代わりに加えられる狂気点1点無効化。
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	0~2	現在行動値-1と任意の未練に狂気点+1。射撃4。
胴		はね		オート			たからもの