

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♂
称号クラス				年齢	12
種族	サハギン			境遇	出世
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	14	6	9	9	11	6
ボーナス	4	4	2	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	4	3	3	2

HP	50
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビースピア	至近	0	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	10
スキル	怒りの槍、オートガード		2	4		2	1		
その他									
総計(右)			8	15					
総計(左)					4	8	4	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
バックパック	
MPポーション*3	

現在重量: 10
 最大重量: 18
 所持金: 1118
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★	-		-	自身		遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージ+1d								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM: 槍	★							
効果: 種別: 槍の命中+1d								
オートガード	1							
効果: 【物理防御】+SL*2 【魔法防御】+SL								
	○							
効果:								
ブラッディフィート	★	5	マイナー		自身			
効果: メインプロセス中、攻撃の命中判定+1d								
ホーミングヒット	★		効果参照		自身			シナリオ1回
効果: 攻撃の命中判定直前に使用。その攻撃に対してリアクションの判定は必ず失敗になり「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムは使用できない。								
	○							
効果:								
嵐の御霊	1	8	マイナー		自身			シーンSL回
効果: メインプロセス中、武器攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更し、ダメージを<風>属性に変更する								
怒りの槍	2							槍使用
効果: 武器の命中判定の達成値+SL、ダメージにSL*2する								
海の心	★	7	セットアップ		自身			
効果: 遊泳状態のペナルティを受けない。また、「制限:遊泳状態」のスキルの効果を受け、使用できる								
	1							
効果:								
水陸両用	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
フェイス:リアル	★							遊泳
効果: 攻撃のダメージ+3								

「魚なれどもparty night!(Knight!)」

東方のサハギン村の密偵。
 村のために外に出て、情報を集めるニンジャである。
 めっちゃ目立つ色しているけど、忍者である！
 忍者ったら忍者である！

