

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	破産したことがある		
経験点	100		許婚がいる (いた) 子供の頃に家出したことがある		

技	7	器用度	11	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6						ファイター	2					
	10	筋力	11						スカウト	1					
		生命力	11						エンハンサー	2					
心	4	知力	3												
		精神力	6	1											

戦闘特技	武器習熟/ソード	221	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
☆マッスルベアー		
☆キャッツアイ		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	<スプリントアーマー>				15	5
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツェーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	
<冒険者セット>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金 199	預金・借金	
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
とある名家に生まれ、何不自由なく育ってきた男の子	
16歳になる頃に許婚の娘がいたが、その娘の兄から水面下でいじめを受けていた。	○□□□⑤
あるとき、いじめから来る恨みが積みもり、その兄を殺してしまおうと罠を設けたため飛び込んで来た許婚の娘を誤って手に掛けてしまう。	○□□□⑩
	○□□□⑮
気が動転し、そのとき手にしていた短剣と僅かな所持金だけを持ち家を飛び出す。	○□□□⑳
しかし、逃亡生活もそう長くは続かず、行き倒れになる寸前のところである傭兵団に拾われる。	○□□□㉕
以後、拾われた恩と犯した過ちから目を背けたいがため、傭兵生活を送ることになる。	○□□□㉙
ちなみに、家を飛び出した時点で苗字は捨てた。「どこでもない、ただのギュスターヴ」と名乗るようになる。	○□□□㉛
	○□□□㉟