=キャラクタ	-名===						╗ ┌ プレイヤ	-名			٦l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
空秋 諒											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
										効果:			•	非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化			
シンドロー	バロール			ס	ークス	UGN支部	- ВВ カ :	ブァー 语			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
			オルクス												=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル						年齢			E別] [=]ンセントレイト : バロール	2	2	メシ゛ャー	_	自身	自動	-	
覚醒		探求			衝動		憎悪	初期侵	食率	32 %	効果:						C値-Lv(
111.05		<u></u>	Д I		, EA			24712	<u> </u>	 貸し	┪ <u> </u>	瞬速の刃	1	3	メシ゛ャー	武器	自動	射撃	-	
出自		有名ノ		お金	験		脱走	邂	<u> </u>	貝し	効果:						のダイス [L			
	基本値	i ワ-	-クス	ボーナ	トス	成長	他修正	能力値	НР	25	ז ├	時の棺	1	10	オート	視界	単体		100↓	
肉体	0	_	0	1				1	行動値		効果:	1- u+			定直前使用。そ					
感覚	2		1	2				5	(非装備時		1	妖精の手	1	4	オート	視界	自動		-	
精神	3		0	0				3	戦闘移動		効果:		7		ダイス直後使ノ				400	
社会	3		0	0				3	全力移動	_] _{効果:}	力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動		
	1/±		感覚			ı	火生もか	I		社会				E	分以外のDR直	.削 使用。 	+ [LV+1] 	ט₀ 1K− 	ഥ。 	
	体 c k	Œ	++46		1 14	<u> </u>	精神	MZ T		.云 SL 修正	- M.H.		*							
技能 白兵	SL 僧	ETE	技能 射撃		-	逐正	技能 SL R C	修正	技能 交渉	SL ISIE	効果:									
	1		知第	$\frac{7}{1}$	_		意志			3	】 効果:									
	'	学 ?	_ <u> </u>	'		知識			調 /星 青報:UGN	1										
運転: 運転: 運転:			ns · 桁:			知識			_報 ・0010 青報:	'	】 効果:									
運転:			·····································			知識			 		1 227									
運転:		-	·····································			知識			 		 効果:									
運転:			··· 桁:			知識			· <u>······</u> 青報:		1									
								1			┛ ┓ 効果:									
					G値	攻撃力		- > . 🖎	メモ		4									
アサルトライフル		/ 射	章 5r	+3	_	9			ジ内のキャ	/フ个り。	効果:			'			'	'		
											-									
											効果:									
											┇									
防具			各級	押	回避	行動		>	モ		効果:									
											1									
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0																				
ウェポ	ンケース		•			⊣г			 (ス		ן ר									
						\dashv	対象			(neg) タイ タス 消費	1									
								Р	N	· 0///	11									
								Р	N		11									
								Р	N		11									
								Р	N]									
								Р	N											
							P N]									
								Р	N]									
							=	42].	* 10 11 11 11		ן ר									
							最大財産P: 12 残り財産P:													