キャラクター名

イヴ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした 数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この 効果は 1 ターンに何回でも使用できる。
				オート			
胴		早替え		アクション	0	0-1	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現カウントー1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計 事前に手駒本来の半分（切り上げ）を加える。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		王の一声		アクション	3	0-1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1