=キャラク <i>!</i>	ター名==		イヴ						- プレ	イヤー名			
ポジシ:	ョン								年				
メインク								暗示					
サブクラ								寵愛点			0		
初期四	記置							== 1 + + =				eta eta	
最大行動値			15				記憶のカケラ			,		内容	
能力値	能力値 クラス		修正合計										
武装	0				0								
変異			0 0		0								
改造 0			0 0										
						_			-	- v.=			
	 対象			4番			王気点		<u></u>	練		 発狂時ペナルティ	
たからもの			依存				2345				19-1		 気点+1
					3	1236		45					
			3 ①)2345)2345								
						12345							
					3	(1)23(4)(5)					_
									マニ	ューバ			
タイプ 損傷		景	名前			使用 タイミング		コスト	射程	効果			
頭			のうみそ				オート				2		
頭			めだま			オート				1			
頭			あご						ション	2	0	肉	弾攻撃 1
								オートアクション		7	0.4	白土市	G 4 . LTWC
腕腕			レーザーメス						ション	3	0-1		隆 1+切断 弾攻撃 1
腕		-	うで						ッジ	1	0		
腕			亡者の騒乱							なし	自身		マファインにつき 修正+1 を得る (元からパーツのない箇所は含まない
腕			縫合用アーム					オート		なし	0-1	向はが規則に対撃アニューバより、対撃対象が損任一方赦上を生勢に対した。この常見を規則て負い、移居がのガラーがサディント「体を対象に高が、対策は最初にが一ツを2倍移移	
腕			迎撃用アーム					ラピッド		0	自身	望むアクションマニューバ 1つをラピッドとして使用す	
腕			補助用アーム				ジャッジ		1	0-1		支援2	
腕			舞台演出				オート						2
腕			アドレナリン				オート					1	
腕			ネクロマンサ										2
									-ト				
胴			せぼね					アクションオート		1	自身		7ニューバ1つのコスト-1
胴			リミッター					-			このパーツがバトルバート中に損傷した地	時、 宣 言することで最大行動値に+2 してもよい	
脚	脚にはなって					アクション		3	自身	7	 移動 1		
脚			あし					ジャッジ		1	0	į	妨害 1
脚			舞台指揮					ダメージ		1	自身	防御1	1+切断無効
脚			独壇場					オート		なし	自身	シナリオでこのパーツを不育する手動は1件 以下でなくてはいけない。あなたは全ての水撃 料定に+1 の修正を得る。また「坊自」「毎週」「毎週」を無効にし	
脚			舞台の王						- ト	なし	自身	パトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ	5、命中個所を任意に決めてよ い(ただし全てのパーツが損傷した場所は不
脚			リフレックス					オー	- -				1