キャラクター名

イヴ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		レーザーメス		アクション	3	0-1	射撃 1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		亡者の騒乱		オート	なし	自身	サヴァントのみ使用可。あなたはあらゆる判定に おいて、パーツが全て損傷した箇所 1 つにつき 修正+1 を得る（元からパーツのない箇所は含まない）。
腕		縫合用アーム		オート	なし	0-1	あなたが使用した戦闘マニューバにより、対象が 敵味方問様ターン形以上を全滅させた時のみ、この 効果を使用してよい。制圧外のカラーカサヴァ ント 1 体を対象に選び、対象は損傷したパーツを 2 箇所修復できる。
腕		迎撃用アーム		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ 1つをラピッドとして使用する
腕		補助用アーム		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		舞台演出		オート			2
腕		アドレナリン		オート			1
腕		ネクロマンサー		オート			2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、 宣 言することで最大行動値に+2 してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		舞台指揮		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		独壇場		オート	なし	自身	1 シナリオでこのパーツを所有する手駒は 1 体 以下でなくてはいけない。あなたは全ての攻撃 判定に+1 の修正を得る。また「妨害」「転倒」 「移動」を無効にしてよい。
脚		舞台の王		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大 成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよ い（ただし全てのパーツが損傷した場所は不可）
脚		リフレックス		オート			1