キャラクター名

レプリカS

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		贋作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1 される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては数えない。
頭		真似事		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定 出目-1、コスト-1（最低 1）。
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつをラピッドで使用してよい
				オート			
胴		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出 目+1 してもよい。
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		必中		オート			バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の 個所にダメージを与えてよい。
脚		リフレックス		オート			1