キャラクター名

レプリカG

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		贋作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1 される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては数えない。
頭		真似事		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かばう		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターン何度でも使用可。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		死人の流儀		ジャッジ	任意	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
胴		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ 1 つを修復する。
胴		肉の盾		ダメージ	0	0-1	対象の受けたダメージ(特殊マニューバによるもの)のうち、あなたはそれに対抗するダメージ20%の 放棄(爆風、暴発、転倒、直撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む)から、任意のパーツの身代わりとして、打ち消してよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1+「爆発」無効化
脚		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1