

キャラクター名 カミュ・アーゼケリア プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	22(実際は18歳)
冒険者Lv	10	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	1810		毒を飲んだ(食べた)ことがある 近所では一番の物知りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	11	器用度	10	18	4	43	7	フェンサー	1	バード	1
		敏捷度	11	14	2	38	6				
体	4	筋力	3	3		10	1	シューター	9		
		生命力	6	10		20	3	マジテック	10		
心	11	知力	9	12		32	5	レンジャー	10		
		精神力	7	8		26	4	セージ	1		
							エンハンサー	5			

戦闘特技		言語	会話	読文
治療適正	2120 p	エルフ語	○	○
不屈	2123 p	交易共通語	○	○
ポーションマスター	2123 p	魔動機文明語	○	○
精密射撃	218 p	魔法文明語	○	○
鷹の目	219 p	妖精語	○	
両手利き	223 p	リーゼン語	○	○
射手の体術	2121 p			
二刀流	221 p			
	0 p			
	p			
	p			
	p			

錬技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ビビット	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グリップラー	0			
フェンサー	1	8	7	2
シューター	9	16	15	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+ブラックベルト		6		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	15		6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 16	11	15												
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 16	11	15												
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 16	10	10	1											
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 16	10	4	16											
トライガン(狙撃モード) 射程50m 装填6 武器のは2	2H	10	2.	2d+ 18	10	15												
トライガン(二丁モード) 射程30m 装填3 二丁で-2 武器のは0	1H	5		2d+ 16	10	15												
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	38 _m	114 _m	2d+ 15	6	52	魔動機術	10	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	6	2d+	0	58							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	フロート	マジスフィア大④	
顔	フロート	マジスフィア大②	
首	光牙の弾の首飾り	(ロックとの縁の一品)クリー1効果。クリらなければ再利用可能	
背中	野獣のカギ(ハイルマント(マントマジスフィア))	マジスフィア大⑤オプションなし	
右手	器用の腕輪	器用+2	
腰	ブラックベルト	防護点+1	
足	フロート	マジスフィア①のオプション	
その他	ガンベルト		
		左手	疾風の腕輪 敏捷+2

その他メモ	自動失敗チェック
跡取りとして男として育てられる。毒殺されそうになったり、何かと物騒な子ども時代を過ごす。	□□□□⑤
銃との出会いが彼女の一生を狂わせることになる―― 流れの傭兵が使っていた銃とその格好良さに憧れ、銃の手ほどきを受けた。一通り教わると、傭兵は帰って行った。その時置いていったのが今の銃である。	□□□□⑩
年齢的には跡取りとしては問題ないが、実力不足と判断され修行の旅に出ることになった。 (故郷と何の跡取りかはGMに丸投げである。)	□□□□⑱
旅に出てから、さらしを巻いているので女性と気付かれないが、素に戻ることもなげにしもあらず。	□□□□⑲
半ば、体よく追いだされたと思っていることもあり、凱旋する時は一端の実力者にならねば、と思っている。口調は男っぽい時と女っぽい	□□□□⑳
	□□□□㉒
	□□□□㉔
	□□□□㉖

