キャラクター名
レスト

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	16	10	9	9	19	6
ボーナス	5	5	3	3	3	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	6	3	4	4	8	3

HP	58
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーフレイル	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			6	0	3	0	8	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	8	2	22	8	5	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金： 2350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備、および携帯できるアイテムを【精神基本値】に変更する								
ハンマーストライク	3	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。そのダメージに+[(SL)D]する。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
ハンマーフォージ	4	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SLx3]する								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー		自身	精神	シナリオSL回	
効果： あらゆる判定に+1Dする。クリンナップに【MP】を5点消費し続ければシーン終了まで持続する。								
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナー		自身	自動		
効果： ≪セイクリッドダンス≫の効果中に使用可能。攻撃のダメージに+[SLx4]する。シーン継続								
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： ≪セイクリッドダンス≫と同時に使用。セットアップで使用可能になる								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用基本値】に+3する								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神基本値】に+3する								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】に+3する								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】に+3する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

:MP-12 チャネリング+セイクリッドダンス
:MP-5 セイクリッドダンス継続
:MP-5 コールゴッド：カグツチ
:MP-3 ハンマーストライク
:MP-5 ハンマーフォージ
:MP-6 セイクリッドダンス
3D+5 命中判定
4D+5 命中判定(セイクリッドダンス)
2D+2 回避判定
3D+2 回避判定(セイクリッドダンス)
2D+7 精神判定
3D+7 精神判定(セイクリッドダンス)
2D+8+3D ハンマーストライク
2D+8+3D+12 ハンマーストライク+ハンマーフォージ
2D+8+3D+12+20 ハンマーストライク+ハンマーフォージ+カグツチ