

キャラクター名
エルフュンフ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見て見ぬふりをするしかできなかった。
お姉さま	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。あなたは彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思いながら、非道な訓練の中でも耐えていた。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんなの計画を立て、脱走を実行した。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の首謀者として『お姉様』……キリエがあなたを脱走者の目の前でアンデッド化されていった。何回もかけて、自我あるアンデッドに作り変えられてゆく彼女を見せつけられたのだ。
殺意	脱走に参加せず、残った子たちの誰かが脱走を告げたのだ。誰かがマリアというおとしい少女を指さす。あなたは衝動的に手を伸ばし、彼女の喉に舌を食い込ませて……マリアを、その手で殺した。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルター	独占	3 ①②③④⑤	
ム口	独占	3 ①②③④⑤	
キリエ	憤怒	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目+1 戦闘P毎T終了時及び戦闘P終了時任意のパーツ破壊
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	支援2か妨害2 コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、T終了まで攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	—	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	—	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1
				オート			
胴		はらわた		オート	—	—	なし
胴		はらわた		オート	—	—	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		本		オート			
胴		チェスの駒		オート			白のビショップ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1