- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	20(2144年没)
メインクラス	メインクラス バロック		渇望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容				
死人使い	生きてた頃はネクロマンサーだった。確かそうなった理由は―――				
葬儀	誰かの葬儀で泣いている自分がいる。なぜ泣いているんだろう?				

·····································					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。パーツが全損した部位は指定不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1		「切断」「爆発」「移動」を無効化する。ターン1制限なし
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
ポジション		数多の手管		オート			【うで】【あし】マニューバの使用コスト-1
頭		のうみそ		オート			+2
頭		めだま		オート			+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		けもみみ		オート			+1。行動判定で大失敗が出ても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。一度だけ判定振り直し可
腕		論文の東		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			-
胴		はらわた		オート			-
胴		おとこのこ		オート			会話判定+1
胴		しんぞう		オート			+1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1