キャラクター名

pvp4

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心溶かす涙		ラピッド	1	0	あなたを攻撃の対象にしたサヴァントに対してのみ使用可。ターン終了まで、対象となったサヴァントは、あなたに対する全ての攻撃判定の出目が1-2される
メインクラス		【円舞曲】		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		浪漫たる女神		オート	なし	自身	あなたが持つ【ロマネスク】のスキルと、「アクション」を除く改造強化パーツのマニューバのコストが常に-1(最低0)される。
サブクラス		狂った歯車		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
頭		エンジェルリング		ラピッド	2	自身	ターン終了まで、パーツが損傷するまで、あなたを除くすべての敵に、3ダメージ(ヒット+1)を与えて、その敵が撃破されたならば、あなたはそのうちの1人に「アイテムブレイク」「セット」「状態異常」「コストが1増加して扱い」
頭		バイザー		ジャッジ	1	0	支援１か妨害１、１ターンに何度使っても良い。ただし１回の判定への重複は不可。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		スプリング		オート	なし	自身	バトルパート・ターン開始時、あなたは任意のパーツを１つ損傷させた後、最大行動値+1上昇させる。【ロマネスク】のクラスを専用しているのなら、最大行動値+2に変更される
胴		くねくね		オート	なし	自身	なたを対象とする全ての攻撃判定の出目- 1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ- 1)、肉弾・白兵攻撃のダメージ-1
頭		魔眼		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の未練１つ に狂気点を２点加える。妨害３。
頭		ウィルオウィスプ		ジャッジ	0	0~1	支援１か妨害１、１ターンに何度使用しても よい。ただし、１回の判定に対して１回のみ。
メインクラス		【数多の手管】		オート	なし	自身	あなたが「うで」「あし」を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
メインクラス		永遠の舞踏会		オート	なし	自身	自身の【うで】【あし】を1ターンに何度使って も良い。ただし１回の判定への重複は不可。