キャラクター名	プレイヤー名
ヘルガ・エールソン	

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与（病弱な）		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	6		29 + 2	5
		敏捷度	6			17 + 1	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	11			18	3
心	9	知力	11			20	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
露払い	OP135p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	

名誉アイテム	点数
レイピア級	

名誉点 所持 70 /合計 70

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	8	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のヘビーボウ 射程20m、C値－1、『動物』へのダメー2	2H	17		2d+ 8	9	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
矢（12本）x4	○□□□○□□
保存食（一週間）x3	○□□□○□□
鏑矢x3	○□□□○□□
徹甲矢(12本)x2	○□□□○□□
金のA	○□□□○□□
宿泊台（スタンダード）	○□□□○□□
金Bx15	○□□□○□□
アビスシャードx8	○□□□○□□

所持金	預金・借金
930 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳	軍師徽章	
顔		
首		（仮：ポーションインジェクター）
背中		
右手	汚れた指環	打撃点+１
腰	アルケミスト	
足	矢筒	
その他	スマルティエの俊足の指輪	
左手	スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ

父親は凄腕の狩人であり、巷でも噂が広まっているほどの凄い人物だ。母親はすでに他界しており男手一つで育ててくれた。
父親に似てか顔を合わせれば怖がられるほど目つきが悪く、人間関係では苦労してきた。
母親が聖騎士だったという話を聞いてから、聖騎士を目指したものの剣の才能は皆無。代わりに弓の性能は父親譲りものがあった。
斥候の才能があった為、剣は不得手でありながら特例として聖騎士見習いになることに。
記憶の奥底に封印してしまった記憶、自分の住んでいた国が大量の蛮族に包囲されている光景と父親が守護を任されていた砦が陥落したという報告。

湖の岬で巫女に保護された時に彼女は記憶を失っていた。
ただ一つ頭の片隅によっぽど強烈な印象があったのか覚えていることがある。それは、自分が信じるべき正義の光といえる存在がいたということ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟