

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ブラックスミス | Lv.1: | ブラックスミス | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自(効果) | 商人 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 18 | 25 | 7 | 12 | 12 | 12 | 6 |
| ボーナス | 6 | 8 | 2 | 4 | 4 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 10 | 3 | 5 | 4 | 4 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 85 |
| MP | 64 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 鍛冶神の槌 | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | ブレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | クリスタルバックラー | | | | 1 | 5 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 13 |
| スキル | フェイス：ゴヴァノン | | | | | 1 | 1 | | |
| その他 | 鍛冶神の槌(器用判定) | | 2 | | | | | | |
| 総計(右) | | | 11 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | 12 | 0 | 2 | 19 | 5 | 5 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 10 | | | 10 | + 2 d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| HMPPx5 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 5
 最大重量： 18
 所持金： 1548
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|----|----|-----|-------|----|
| テクニクマスター | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 4 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | - | シナリオ回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時使用。単体攻撃にし、ダメージに[CLx10]する。 | | | | | | | | |
| ファイアスミス | 3 | - | セットアップ | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 50G消費。武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。シーン継続 | | | | | | | | |
| ウェポンコーディネート | 3 | 3 | メジャー | 至近 | 単体 | 錬金術 | - | |
| 効果： 30G消費。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SLx4]する。シーン継続 | | | | | | | | |
| スタイル：クラフト | 5 | 7 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | シナリオ回 | |
| 効果： 選択した武器の「攻撃力」に+[SLx2]する。シナリオ継続 | | | | | | | | |
| アーツ：クラフト | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 命中判定に+2、武器攻撃のダメージに+1Dする | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：打撃 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 打撃使用 | |
| 効果： 命中判定に+1Dする | | | | | | | | |
| プラシース | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： プリプレイに[【器用】x100]G増える | | | | | | | | |
| アームズスペシャリスト | ★ | - | マイナー | - | 自身 | 自身 | - | |
| 効果： 50G消費。ダメージに+【器用】する | | | | | | | | |
| ウォータースミス | 1 | - | セットアップ | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 50G消費。武器攻撃の命中判定に+[SLx2]する。シーン継続 | | | | | | | | |
| エアリアルスミス | 1 | - | セットアップ | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 50G消費。回避判定に+[SLx2]する。シーン継続 | | | | | | | | |
| アーススミス | 1 | - | セットアップ | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 50G消費。対象の【物理防御力】【魔法防御力】に+[SLx2]する。シーン継続 | | | | | | | | |
| フェイス：ゴヴァノン | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】【魔法防御力】に+1する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【器用基本値】に+3する | | | | | | | | |

ブラックスミスについては(P356)参照

2D+2 回避判定
 2D+2+2 回避判定+エアリアルスミス
 2D+5 魔術判定(ファイアスミス)
 2D+10 錬金術判定(ウェポンコーディネート)
 3D+11+2 命中判定+クラフト(アーツ)
 3D+11+2+2 命中判定+クラフト(アーツ)+ウォータースミス
 (2+4+1)D+11+10+12+9 バッシュ+クラフト(アーツ/スタイル)+ウェポンコーディネート+ファイアスミス
 (2+4+1)D+11+10+10+12+9 バッシュ+アームズスペシャリスト+クラフト(アーツ/スタイル)+ウェポンコーディネート+ファイアスミス
 :MP-7 スタイル：クラフト
 :MP-3 ウェポンコーディネート
 :MP-4 バッシュ
 :G-50 アームズスペシャリスト
 :G-50 ファイアスミス/ウォータースミス/エアリアルスミス
 :G-30 ウェポンコーディネート

