キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		長い脚		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してもよい。
		ワイヤーリール		ラピッド	3	2	移動1
		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
		簡易レーダー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1