キャラクター名	プレイヤー名
如月 紬	

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望or反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定に+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント中に他の姉妹が攻撃対象とした相手に攻撃判定した際、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定は全て+1。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、最大行動値+2する。バトルパート終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1