キャラクター名
日浦 千晶(ひうら ちあき)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	有名人	経験	長期入院	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライトイーター	白兵	1r+3	3	10		この武器による白兵攻撃判定D+3,この効果はエンジェルハィロゥのエフェクトを組み合わせていない場合適用できない
〈コンセントレイト・エンジェルハィロゥ〉LV3+〈他の異能〉LV1+〈任の応援〉LV5(100↓)	白兵	8r+3		10+10		C値7,侵蝕率+6
〈コンセントレイト・エンジェルハィロゥ〉LV4+〈他の異能〉LV2+〈任の応援〉LV6(100↑)	白兵	8r+3		10+12		C値7,侵蝕率+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ライトイーター	
エンチャント(武器,ライトイーター)	
コネ：噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
優しい奇跡	P	N		
両親	P 幸福感	N 食傷		
謎のジャーム	P 執着	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エンジェルハィロゥ	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-LV〈下限値7〉								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器		<白兵>		
効果： 【感覚】で判定								
主の右腕	5	2	メジャー			シンドローム		
効果： 攻+[LV*2]								
鏡の盾	2	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100↑	
効果：自身のHPダメージ適用直後使用,HPダメージを与えたキャラクターを対象とし自分が受けたHPダメージと同じだけHPダメージを受けさせる,上限LV*20,シナリオ1								
ディヴィジョン	1	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：対象へのHPダメージが算出された直後に使用,そのHPダメージ2分の1(端数切捨て)軽減したダメージと同じだけあなたはHPを失う,シナリオLV回								
七色の直感	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果：五感の認識を関連付けて、対象の感情をオーラのように読み取るエフェクト。このオーラからは感情のほかに、対象の負傷や病気などによる容態の変化も感じ取る事ができる。対象がオーラを隠そうとする場合、あなたの〈知覚〉と対象の〈意志〉で対決を行なうこと。								
竹馬の友	★		メジャー	視界	シーン	自動		
効果：幻覚物質によって対象の認識をかく乱し、その信頼を得るエフェクト。対象はあなたを信頼できる友と思い込んでしまう。ただしこの効果は、エキストラに対してしか効果を持たない。GMは必要と感じたなら、〈交渉〉による判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								