キャラクター名
鶴屋 真澄

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGN淮南子(えなんじ)支部支部長
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	父親不在	経験	仲間の死	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	0	0	0	2		2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	8		知覚			意志		1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
喧嘩殺法:鉄火	白兵	7r+9	4	+8		侵食値5(シーン継続)・C値7
喧嘩殺法:あばれ火祭り	白兵	18r+9	4	+23		侵食値12(白熱除く)･C値7･装甲無視。移動･離脱使用時不可。
喧嘩活法:用心棒		0	6d	-		侵食値4、単体対象のダメージ軽減。
喧嘩活法:千両首		13r+8	-	-		侵食値5、C値7の回避行動

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P 慈愛	N 憐憫		
はくろう	P 感服	N 食傷		
伊庭 宗一	P 執着	N 憎悪		
稲積 佐織	P 尊敬	N 猜疑心		
”イーグルアイ”鷹揚 ひより	P 連帯感	N 悔悟		
安鳩方 颯人	P 好奇心	N 恐怖		
アレッサンドロ・フェリーノ	P 尽力	N 敵愾心		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：組み合わせた判定のダイスを+Lvする。装甲値無視を付与								
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。戦闘移動、全力移動、離脱を使用している場合使用不可								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：使用時、素手のデータを変更する								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：対象にダメージが通用する直前に使用。ダメージを-[Lv+2]D点減少。自身を対象に出来ず、1Rに1回しか使用不可								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のC値を-Lvする。								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：組み合わせた判定のC値を-Lvする。回避用								
燃える魂	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：戦闘不能になった際、HPを+[LV×10]まで回復。シナリオ中1回のみ								
炎神の怒り	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体		
効果：組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。使用後、HPを-3								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：エフェクトによる攻撃以外の炎や寒さによるダメージを受けない								
炎の理	1	-	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果：ダメージが発生しない炎を生成する								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱や、残熱を見る事が出来る。感情や体調の変化も読み取れる								
効果：								
効果：								

《”イーグルアイ”鷹揚 ひより》
◆データ
ブリード:クロスブリード　シンドローム：ノイマン/オルクス
【肉体】1〈回避〉1
【感覚】1〈知覚〉1
【精神】4〈意志〉2
【社会】3〈交渉〉3〈情報：UGN〉2〈情報：FH〉3
【HP】26【行動値】6
装甲値:0
侵蝕率:60%～110%(ダイス+3個)
取得エフェクト
▼ノイマン
《戦術》5レベル
《戦局判断》3レベル
《弱点看破》3レベル
《アドヴァイス》5レベル
《確定予測》3レベル
《スキルフォーカス(RC)》3レベル
▼オルクス
《導きの華》5レベル
《力の法則》3レベル
《妖精の手》1レベル