キャラクター名: クルド　（アミト = エデイン）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	4-4-2[ひみつ基地を持っている(持っていた)]		
経験点	500		4-2-2[かつて大好きだったものが今は大嫌い]		
			2-1-4[大切な約束をしたことがある]		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
怒涛の攻陣I		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　軍師徽章	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　アルケミーキット	

その他メモ

こんな設定で大丈夫です?(´・ω・`) >GM
一番SWやったことない人に主人公回したいけど、これ、どうみても主人公だよねぇ(´・ω・`)

女の子と大切な約束を果たした秘密基地。
だけどそこで起きてしまったとある事件（ここGMに丸投げしよう）から思いだすのも嫌になってしまう。
その後は着の身着のままの根なし草生活。
きっと今もふらふらと旅をしている。

あと、高所恐怖症（になった）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クルド　（アミト = エデイン）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
テント（5人用）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑Bx9	○□□○□□
シルバーストーンx15	○□□○□□
	○□□○□□
交通費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□