

キャラクター名  
プリエール・ビストワール

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	おにゃのこ	年齢	おとめ
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいる		
経験点	500		大切な約束をしたことがある 恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			14	2
	敏捷度	4			10	1
体	筋力	6			13	2
	生命力	5			12	2
心	知力	4			18	3
	精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技	
魔法誘導	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
不名誉称号?"ゼロの"	0
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【一般アイテム類】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
【消耗品類】	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
お徳用保存食x2	○□□○□□

【装備・装飾品類】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 227	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭 リボン	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
アランは幼馴染同士で同じ学校(学部違いの魔術学部)の仲。何かにつけては競い合い、生徒会長の座を賭けた選挙でも当然のように競い合う、が直前に行われた筆記試験で答えを脳内ではじき出した所で満足してしまいそのまま爆睡し、見事に0点を取る。その場に居合わせたアラんに「ゼロのプリエール」と呼ばれそれが広まった結果当然選挙にも負ける。ゼロって言うと怒る。幼い頃に交わした大切な約束を忘れられて?複雑な心境時間があつたり暇なときは大体アラんに引っ付いてる軽い気持ちで調査に向かったアラんにこれまた軽いノリで着いていく。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉒
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉞