キャラクター名: ルイス

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	(自由)
オプショナル		年齢	36	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死神の瞳	ＲＣ	4r+4	0	0		与えるダメージは0。対象が次に受けるダメージを+[Lv+1]D増加
醜苦しい瞳(ボロゴーヴ)	ＲＣ	4r+4	0	0		ダメージ0・次に受けるダメージ+3D・判定ダイス-15
鈍依る瘴気(バンダースナッチ)		0				対象:範囲(選択)に行動値-12
仏滅く混沌(ジャバウォック)	ＲＣ	4r+4	0	-		ダメージ0・次に受けるダメージ+3D・判定ダイス-15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	革製の頑丈なジャケット。オシャレにも気をつける人が好む。

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 疎外感		
UGN上司	P 有為	N 不信感		
理解者(不明)	P 憧憬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
灰色の庭	4	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	このラウンドの間、行動値を－[Lv×3]							
コズミックインフレーション	2	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	ピュア限定	
効果：	組み合わせたエフェクトの範囲を拡大							
魔神の心臓	4	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃命中時、対象の判定ダイスを－[Lv×3]。							
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	対象が次に受けるダメージを+[Lv+1]D増加							
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値を－[Lv]減少							
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	有り得ない筈の空間を作り出す							
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動(知覚)	-	
効果：	周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								