キャラクター名
ルイス

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	(自由)
オプショナル		年齢	36	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0	4		8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	13		交渉	2	
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
末路わぬ宝玉(ラトヴィッチ)	ＲＣ	19r+13	0	0		侵食値9。ダメージ0・対象が次に受けるダメージを+10D増加・硬直付与
醜苦しい瞳(ボロゴーヴ)	ＲＣ	21r+13	0	0		侵食値15。ダメージ0・次に受けるダメージ+11D・判定ダイス-18・硬直付与
鈍依る瘴気(バンダースナッチ)		0				侵食値4。対象:範囲(選択)に行動値-15
仏滅く混沌(ジャバウォック)	ＲＣ	21r+13	0	-		侵食値19。ダメージ0・次に受けるダメージ+11D・判定ダイス-18・硬直付与・行動値を0にする

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	革製の頑丈なジャケット。オシャレにも気をつける人が好む。

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 疎外感		
UGN上司	P 有為	N 不信感		
理解者(不明)	P 憧憬	N 隔意		
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
灰色の庭	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	このラウンドの間、行動値を－[Lv×3]							
コズミックインフレーション	3	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	ピュア限定	
効果：	組み合わせたエフェクトの範囲を拡大							
魔神の心臓	5	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃命中時、対象の判定ダイスを－[Lv×3]。							
死神の瞳	9	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	対象が次に受けるダメージを+[Lv+1]D増加							
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値を－[Lv]減少							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象が判定を行う直前に使用、判定を失敗させる。シナリオ1回のみ。							
黒星の門	5	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	ピュア	
効果：	組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個増加							
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた攻撃が命中すると、そのシーン中対象の行動値を0にする。シナリオ中Lv回まで							
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた攻撃が命中した場合、硬直付与							
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個							
魔神の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードを行う際、ガード値を+[Lv×10]する。1シーンに１回まで							
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	有り得ない筈の空間を作り出す							
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動(知覚)	-	
効果：	周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚する							

キャラクター名
ルイス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
厭おしき狩場(スナークハント)	ＲＣ	21r+13	0			侵食値17。侵食値20。ダメージ0・次に受けるダメージ+11D・判定ダイス-18・硬直付与

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 知っている場所に繋がるゲートを作る								
効果：								
効果：								
効果：