キャラクター名

キメラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバひとつを「ラピッド」で使用可
腕		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		はらわた		オート			
胴		なし		オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		なし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		不動		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		縫い付けたエルメスのくつ		オート			1、自身を対象とした移動マニューバのコスト-1。(これ以降の効果はなし)