_{II} キャラクター名 プレイヤー名									٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ						
陰 九郎															オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
										効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1														
メイ	ス	ラン	ランペイジ						レベル		34				1									
11-10 1 h = -			-r'-	ブラックスミス Lv.1 : 5			H`+	3, <			Att mil			効]果:									
サポートクラス			ノフ	ツクス	ニス	LV.1:	タフリ			性別					バタフライダンス	1	-	Р						
称号	クラ	ス									年齢				ɪ果: ————————————————————————————————————							1	1	
		 	· ¬ l	157					1			ア	^ァ ームズマスタリー:短剣	IJ 1		P								
1			ニュー!) <i>)</i>					境遇	!			効	课:							1	T		
出自 (効果)											目標				ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲(選択				
														対果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]										
			器用	敏捷	_			幸運							ダンシングヒーロー	1	-	BoJ						
基本値		15	43	50	8	39	8	9	НР		286	1		効	课:								T	
ボーナ		5	14	16	2	13	2	3	ПР		200				エンカレッジ	1	6	Ini						
クラス修	_	1	1	3	1	2	0	0	MP	•	282			効]果: ————————————————————————————————————									
他修正				1		1			-	<i>-</i> [9				ランナップ	1	3	SU						
能力值	<u> </u>	6	15	20	3	16	2	3	フェ1	1 1	9			効	ɪ果: ————————————————————————————————————									
		- 装	備品			射程	命中	攻撃	回避	物肪	磨防	行動	移動	7 L	ソードダンス	1		Min						
右手	S10 □			+3+1*3+	+2*2+3*2)		1	21	1	123172	08173	1333	17 33	効]果: ————————————————————————————————————							1		
					<u>- ニ・。 ニ/</u> 導剣・鞭)		1	CL+3	3			-3		┪┕	インタラプト	1		Eff						
頭部	117			<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>		+	 	02.5					1	効]果:									
	胴部 S1 フローラルな皮鎧 (CL+4)				_			31	0		-6	┧┕	ステップ : ダーク	1	4	SU								
補助				-		0	0	-10		0	1 1111]果:												
装身具					—		-			3	3			┧┟	ジャストディフェンス	1	-	AoJ				シーン 1		
装身具 アバトのたてがみ 3 3 能力値 15 0 20 0 2 36 11								効]果:															
スキル					+ + -			20			1		┧┕	ドッジムーブ	1	2	Eff				盾無			
その他			73.M.07.T									6	36	効]果:									
C 47 10		総	†(右)				16 2						- 50	┧┕	クイックステップ	1	5	SU						
			<u>(に)</u> †(左)				16			34 -5		40	42	効]果:					,				
							17	21				.		╻	ミアズマバスター	2	EPX	Mov						
総計(両) 17 21 2 d 2 d 2 d 2 d 2 d 2 d 2 d 2 d 2 d										m	効]果:												
	1														〈 ギガントモスの鱗粉 レベル									
能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品									効果:マイナー。使用者が武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に「毒(10)」を与える。ただし、使用者は「毒(3)」を受ける。この効果はメイ ンプロセス終了まで持続する。また、この効果による「毒」は攻撃の対象、使用者ともにスキルやアイテムの効果によって回復できない。消耗品															
トラップ挑		16			16 -										> = = × + < 1 × < 1 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	C 07/33	XICO D .	41 10-X±01/13/	CKMIC	OICX 170	, , , , ,) MINICOLD	CDRCC.GV. Artim	
トラップ角	解除	15			15 -																			
	危険感知 16 16 + 2 d											継承:儀式(魔術判定+1)												
エネミー語	エネミー識別 3			3 + 2 d										宿電	伝承:芳香(同じエンゲージに攻撃するとき、攻撃対象の回避-1D) 宿命:再会									
アイテム鑑定 3			3 -	+ 2 d									呪詛 1 : 足かせ(移動-5) 呪詛 2 : 絶望(ファンブルでフェイト-1)											
魔術判定 + d] ["	皿 - ・ 心主 () /) / /) で / エー・	.,												
呪歌判定	Ē	2		2 + d											0 無垢の鞭									
鍊金術判定 + d								①爆裂 ②弱体スリップ ③討滅魔獣 ④討滅オウガ ⑤討滅ヴァンパイア ⑥武神 ⑦弱体KB ⑧戦技 ⑨精霊風 ⑩弱体放心																
]										
			\neg												粉症メイル 金属鎧 承:封印解放(重1/回避-1/物防魔	を防+2)								
現在重量: 0							伝	伝承:破魔(妖魔魔獣魔族に対してダメ+[CL/10+1]D)																
最大重量	:	15	PF	· 持金:		500)	3	頁金・借	 ŧ金:					命:勝利 徴:神々しい									

キャラクター名		コープレイヤー名 ―	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
陰 九郎			アンデッドライフ	1	EP3	戦闘不能					
		_	効果:						'		1
	所持品	バッドフォーチュン	1	EP2	Eff						
				-				I	1		
			エングレイブド	3		Р					
			効果:		1			I.			
			ブレイカーブランド	1		Р					
			効果:	-	1	1	30)			
			トレーニング敏捷	1							
			効果:	-	1			I.			
			ローグシーカー: MP	1							
			効果:				1				
			トレーニング筋力	1							
			<u></u> 効果:	1 -							I.
			フリッカースラッシュ	1							
			効果:					l			I.
			インテンション	1							
			トレジャーハンター	3							
			11277								
				Ι							
			7371								
			7371								
				1							
			11277								
			11211								
				l							
				1							
			11211								
			74713								
				1							
			7371								
					1	1	1	l .	1	1	l .
					1	1	1	I	1	1	
					1		1	l	1		<u> </u>
			\www.								