

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	10	9	40	8	45	9
ボーナス	14	3	3	13	2	15	3
クラス修正	0	1	0	3	0	3	1
他修正	1			1		3	
能力値	15	4	3	17	2	21	4

HP	239
MP	297
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ローグナックル(CL+3+3*1)		-2	7					
左手	双								
頭部	無垢の帽子								
胴部	無垢の鎧								
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	アバトのたてがみ					3	3		
能力値			4	0	3	0	21	5	20
スキル									30
その他									
総計(右)			2	7					
総計(左)			4	0	4	8	26	5	52
総計(両)			2	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
天竜	

現在重量: 0  
 最大重量: 42  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	P	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
コンセントレイション	1	-	P	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1D								
エンチャントウエポン水	1		Maj					
効果:								
ウォーターマスター	1		P					
効果:								
エナジーフロウ	1		BoR					
効果:								
アームズマスタリー	1		P					
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
ローグ	1							
効果: HP+2								
バイタリティ	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
ホーム:エストネル	1							
効果: 筋力・知力・精神								
マシンリム	1							
効果:								
エンchanター I	1							
効果:								
エンchanター II	1							
効果:								

【EXドロップ】キングキマイラの翼  
 種別: 防具Lv: 10重量: 40回避修正: +1  
 物防: +50魔防: +20移動修正: +20装備部位: 補助防具  
 価格: 購入不可クラス制限: -  
 効果1: パッシブ。装備者の受ける<火><水><風><地>属性魔法ダメージは[魔法防御力]を+20してダメージを算出する。さらに、クリンナッププロセスに装備者のHPを20点回復する。ラウンド進行中でない場合、シーン終了時に30点回復する。  
 効果2: パッシブ。飛行状態になる。登場する際、効果を適用するか選択すること、この効果の適用と解除はムーブアクションで宣言する。  
 カース: 装備した場合、この防具を外すことができない。この効果はシナリオ終了まで持続する。

【伝承】格闘 攻撃: CL+3 命中+1 重量: 5+2  
 継承: ダンジョン (重量+2/感知+1)  
 伝承: 恐怖の伝承 (判定直前: 攻撃対象のリアクションに-2D シーン1回)  
 宿命: 代償  
 呪詛: 憤怒 (物防-3/魔防-5) 不安 (回避-1D)

