

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	24	26	8	31	8	9
ボーナス	3	8	8	2	10	2	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正		1					1
能力値	3	12	8	3	12	2	6

HP	123
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ローグボウ (CL+5+3+5)	30	-2	17				0	
左手									
頭部	S1 伝承の帽子 (CL-1)					13			
胴部	無垢の服								
補助	魔霧の外套						-10		
装身具	塊怨樹の花								
能力値			12	0	8	0	2	20	8
スキル									
その他									
総計(右)			10	17					
総計(左)			12	0	8	13	-8	20	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
無垢の帽子	

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	1							
効果:								
ワイドアタック	1	4	Maj					
効果:								
マスタリー:弓	1	-	P					
効果:								
インタラプト	1	-	Eff				シナ1	
効果:								
ブルズアイ	1	6	Min					
効果:	感知							
スペシャライズ:弓	3	-	P					
効果:	命中ダメSL							
スピードショット	1		P					
効果:	弓の行動修正を0に変更							
ストロングボウ	1		Item					
効果:	装備弓重+3攻+5							
バタフライダンス	1		P					
効果:	回避+1D							
デュアルアロー	2		Eff				シナSL	
効果:	矢弾を2つ使用する							
リサイクル	1	8	Eff					
効果:	矢弾を回収							
ウェポンフォーカス	1		P					
効果:	弓攻撃ダメージ+5							
エンブレイド	2		P					
効果:								
クリエイティブオプション	1	1EP	SU					
効果:								

伯爵のシルクハット
 アバトのたてがみ
 EXドロップ:魔霧の外套(補助防具)重量1-----
 物防+0/魔防+0
 【P】物理ダメージ-20【カース】魔防-10
 【Eff】バッドステータス無効:BSを受けた時、10点or5×(効果強度)点のHPロスを受け、そのBSを回復する
 【Maj】魔霧の外套:シーン1回。場面(選択)に特殊攻撃
 3D6+10>=0【特殊命中判定】
 6D6+0【貴通ダメージ】
 【CU】魔霧の外套:シーン1回。視界内の場面にHP5点ロスを与える。【編集】

