キャラクター名
レイ＝ヴァイスミスト

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	47	43	43	6	9	6	6
ボーナス	15	14	14	2	3	2	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正	2	1					
能力値	19	18	15	2	3	3	3

HP	264
MP	172
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1　時渡りの剣		2	144				-6	
左手	S1　おしゃれの盾　with黒羽根のイヤリング					3	0	-1	
頭部	S1　翼の兜					10	5		
胴部	ホルムアーマー					29	0		-1
補助	必殺の手袋				1	3	0		2
装身具	グロ涙								
能力値			18	0	15	0	3	18	24
スキル	輪、リムブ、戦王					1	0	4	
その他									
総計(右)			20	144	16	46	8	15	25 m
総計(左)			18	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPPOT×２	流水の砥石
H-HPPOT×２	炎熱の砥石
H-MPPOT×１	生命の呪符
冒険者セット	
野菜×50	キャリバーブースター
ゴヴァノンの鉄槌	
リムブースト・リフレクス	バックパック
戦士の輪	ベルトポーチ
免罪の証	ポーションホルダー
戦王の武器飾り	小道具入れ
魔導剣増幅器	

現在重量：	101		
最大重量：	101	所持金：	153707
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ハーフブラッド	1	-	P/M	-	自身	-		
効果：チューニングを取得								
チューニング	1	-	P/M	-	自身	-		
効果：筋力基本値+4　感知基本値-1								
ファランクススタイル	1	-	P	-	自身	-		
効果：装備武器種別制限無視								
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果：回避判定+1D								
ウェポンタクティカル	1	-	P	-	自身	-		
効果：ラウンド進行開始時5ＴＰを得る								
ハイパーゲイン	1	-	P	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+【筋力】								
アームズロジック：召喚具	1	-	P	-	自身	-		
効果：召喚具による命中+1Ｄ								
バーストスラッシュ	1	-	P	-	自身	-	両	
効果：C時防御0換算								
ハイボルテージ	2	-	P	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+8								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	P	-	自身	-		
効果：召喚具による命中+1D								
ツインウェポン	1	-	P	-	自身	-		
効果：右手・左手装備を双に								
アブストラクターマスタリー	1	-	P	-	自身	-	魔導剣	
効果：魔導剣による命中+1Ｄ								
パワーアーム	1	-	P	-	自身	-	両手・斧	
効果：両を片手で持つ								

Lv1　種族：ハーフブラッド（チューニング）
バッシュ１　スマッシュ　ボルテクスアタック
ギガントウェポン１　ギガントウェポン２

【武器攻撃力】　合計144
基本値：CL×２（48）
サクセション　　：+1
魔導剣増幅器　　：+2
武烈のクリスタル：+3
ゴヴァノンの鉄槌：+5
ストロングボウ　：+5
黒羽のイヤリング：+5
ギガントウエポン：+6
グローヴィスの涙：+7
ヒュージエッジ　：+7
スタイルクラフト：+10
モードバスター　：+15
パウダーチャージ：+15
人器一体　　：+15

【命中修正】　合計+2
モードバスター　：-3

キャラクター名
レイ＝ヴァイスミスト

プレイヤー名

所持品			
ウェポンケース			
首狩り鎌			
ドロップポーチ			
バウダーチャージ			
バウダーチャージⅡ			
バウダーチャージⅢ			
バウダーチャージⅣ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異才：ナイト	1	-	P	-	自身	-		
効果：	ナイトのスキルを取得							
ギガントウエポン	3	-	アイテム	-	効果	-		
効果：	狩猟武器の重量・攻撃+6　行動-3							
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	効果	-		
効果：	銃部品アイテムをＳＬ個取得							
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	弓の重量+3/攻撃+5							
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果：	重量+3、攻撃+7、行動-3							
人器一体	2	-	アイテム	-	効果	-		
効果：	命中修正+SL、攻撃力+SL*5							
エンカレッジ	1	6	イニシ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ１	
効果：	対象を即時行動させる							
ムービングセット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動+ムーブアクション							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	マイナースキルを同時に使用							
シャインオーラ	1	9	レガシー	-	自身	自動	召喚具	
効果：	リアクション判定-1Ｄ							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵攻撃ダメージ+【筋力】							
フルスイング	4	10	マイナー	-	自身	自動	ｼｰﾝ4	
効果：	白兵攻撃の武器攻撃力倍化							
ツインアーツ	1	-	↑	-	自身	自動	効果	
効果：	フルスイング効果+[もうひとつの武器の攻撃力]							
死神の手	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナ１	
効果：	ダメージ+[HP減少分]							
モードバスター	5	5	マイナー	-	効果	自動	魔導剣	
効果：	武器：命中-3/攻撃+15　シーン持続							
スタイル：クラフト	5	7	メジャー	至近	単体	自動	シナ１	
効果：	対象の武器の攻撃力+10							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメ+SLD							
クロススラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	片・双	
効果：	バッシュによる武器攻撃２回							
水波斬	1	10	メジャー	20m	範選	命中		
効果：	水属性魔法白兵攻撃							
戦鬼	1	F3	メジャー	-	自身	自動		
効果：	バッシュでの３回攻撃							
カバーリング	1		DR前	至近	単体	自動	防１	
効果：	対象にカバーを行う							
ウェポンガード	1	4	DR後	-	自身	自動	両/防1	
効果：	武器攻撃力/2点のダメージ軽減							

キャラクター名
レイ＝ヴァイスミスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテリジェンス	1	-	判定前	-	自身	自動	シナ３	
効果：	その判定に+2Dする							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	シナ１	
効果：	武器攻撃ダメ+CL×10							
リバースライフ	1	ATP	戦闘不能	-	自身	自動	シナ１	
効果：	消費したTP点数のHPで蘇生。行動済になる							
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナ１	
効果：	1点で戦闘不能回復。生命の呪符全消費							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナ１	
効果：	20点で戦闘不能回復。行動済にならない							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
刺客の末路	1	-	パッシブ	-	自動	-	鞭/短剣	
効果：	武器攻撃力２倍換算							
	1		束縛					
効果：	両手に武器×→効果ロスト＋物防・魔防-10							
ゴヴァノンの鉄槌	1	-	メジャー	-	アイテム	自動	シナ１	
効果：	選択したアイテムの攻撃力+5							
	1		束縛					
効果：	妖魔との闘いを避けると回避-1Ｄ							
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-		
効果：	所持可能重量倍化							
マシンリム	1	-	P	-	自身	-		
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
サクセション	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果：	武器攻撃力+1							
トレーニング：筋力	1	-	P	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1	-	P	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	1	-	P	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	P	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
フェイス：グランアイン	1	-	P	-	自身	-		
効果：	与えるダメージ+2							
ゴッデスブレス	1	-	P	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
キャッチアウト	3	5	効果	視界	単体	自動	シナSL	
効果：	お”ほ”え”た”ぞ”・・・							
スピードアタッカー１	1	F1	SU	-	自身	自動		
効果：	行動値・移動力+5							

キャラクター名
レイ＝ヴァイスミスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードアタッカー２	1	F1	フリー		自身	自動		
効果：	封鎖＋回避+1D							
スピードアタッカー３	1	F1	効果		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	攻撃と同時に使用。貫通化							
マスターアロー	1	-	P	-	自身	-		
効果：	矢弾使用の武器攻撃ダメ+1							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	手の装備品を入れ替え							
インテンション	1	-	P	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：