キャラクター名
シキ・サティア

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	フォーチュネイト	**Lv.1:**	エクセレント	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	8	45	6	42	12	39
ボーナス	5	2	15	2	14	4	13
クラス修正	0	1	3	0	4	0	0
他修正					1		0
能力値	5	3	18	2	19	4	13

HP	209
MP	203
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	祓の光剣（伝承武具）[武器強化]	至近	-1	43				-1	
左手	装備不可（手提げバッグ）								
頭部	神風のカチューシャ					3	1	1	
胴部	S1 ミラージュクローク				0	8	0		
補助	風王の外套				5	2	4		5
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			3	0	18	0	4	37	10
スキル	星,ハンターアーツ、マグロ		1			2	1	1	20
その他								2	
総計(右)			3	43	23	15	10	44	35
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19			19	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	19			19	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	※万能薬
ベルトポーチ	☆漆黒の星
手提げバッグ	☆炎熱の砥石
ポーションホルダー(※)	△野菜×60
小道具入れ（☆）	対毒符
ランチボックス（△）	陸マグロ（♀）
ドロップポーチ	リムブースト・リフレクス
冒険者セット	銀の香炉
※グレートHPポーションX２	ゴヴァノンの鉄槌
※グレートMPポーションX２	
グレートMPポーション	

現在重量：	73		
最大重量：	74	所持金：	139899
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：短剣	1	-	P	-	自身	-		
効果：	短剣命中+1D							
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
ハンターアーツ	1	-	P	-	自身	-	片装備	
効果：	攻撃ダメ+2、防御+2/+1							
ボーパルアーツ	5	-	P	-	自身	-		
効果：	短剣による武器攻撃ダメ+25							
アンチイビル	1	-	P	-	自身	-		
効果：	攻撃ダメ+4							
エレメンタルパワー	3	-	P	-	自身	-		
効果：	光魔法ダメ+12							
マスターアーツ	1	-	P	-	自身	-		
効果：	ドルイドの対象制限解除							
ドルイドマスター	3	-	P	-	自身	-		
効果：	感知判定達成値+4							
アキュートアーツ	1	-	P	-	自身	-		
効果：	攻撃命中の能力値を感知に変更							
スペシャライズ：短剣	1	-	P	-	自身	-		
効果：	短剣使用時命中+1／ダメ+1							
ラピッドハンド	1	-	P	-	自身	-	短剣	
効果：	武器攻撃ダメ+【敏捷】							
フォーチュンヒット	1	-	P	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメ+[幸運]							
火の克己	1	-	P	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】どちらか選んで+3							

Lv1メイン　インタラプト　ワイドアタック　マスタリー：短剣
Lv1サポ　シャインブレイバー１ シャインブレイバー２
種族　アクロバット

【誓い：伝説の武具】
「祓の光剣（ハラエノコウケン）」　種別：短剣　レベル：１　重量：１(+1)
命中修正：0　攻撃力：CL+3(+2)　行動修正：0　射程：至近　装備部位：片
●継承：達成…重量+1、武器攻撃力+2
●伝承：暗闇の武具…暗闇の影響を受けない。暗闇影響下にある場合、攻撃ダメージに+[CL÷3+2]D
●宿命：真実…その武器によって、あなたは真実へと辿り着く。

【エクストラドロップ：風王の外套】
補助防具　重量:1　物防:[CL/5](端数切捨)　魔防:2+[CL/5](端数切捨)　回避修正:+5　移動修正:+5
セットアップ、ラウンド中PC全員の行動値+[装備者のCL]。シナリオ１回

【神風のカチューシャ】
部位:頭　行動値:+1　物防:+3　魔防:+1　重量3
パッシヴ、自身がラウンド中最初にメイン行動を行う場合、そのラウンド中ダメージ+2D
この装備は装備しても未装備状態として扱う

キャラクター名
シキ・サティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
地の克己	1	-	P	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】【幸運基本値】どちらか選んで+3							
水の克己	1	-	P	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】【知力基本値】どちらか選んで+3							
風の克己	1	-	P	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】【感知基本値】どちらか選んで+3							
異才：スカウト	3	-	P	-	自身	-		
効果：	スカウトのスキルを取得							
レジェンド	5	-	Item	-	自身	-		
効果：	装備品攻撃力+15							
アルカナム	1	-	Item	-	自身	-		
効果：	アルカナムを(CL/2+1)個取得							
シャインブレイバー	5	F1	SU	-	自身	自動		
効果：	ラウンド中攻撃ダメ+25							
アデンダム	1	8	Ini	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	即座に行動する。行動済にならない。							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	シーン中回避・命中判定+1Ｄ							
ムービングセット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動後、ムーブスキル使用							
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動	シナ１	
効果：	攻撃を場面選択・視界に変更							
フォースウェポン	1	10	マイナー	-	自身	自動	シナSL	
効果：	攻撃ダメを光魔法にしてダメージ実質貫通							
ドラゴンカース	1	F1	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメージ→使用時に選択したBSを与える							
魔の白刃	1	25	メジャー	-	自身	自動		
効果：	白兵攻撃を任意の属性で２回行う							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	ワイドアタック×２を行う							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範選	命中		
効果：	武器攻撃を行なう。複数対象でダメ+2							
レイザーストーム	1	-	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動	シナ１	
効果：	ワイドアタックを視界／場面選択化							
スティール	1	3	DR後	-	自身	自動	シナSL	
効果：	ドロップ品決定ロールを行う							
スレイトドッジ	1	5	リアク	-	自身	回避	シナ３	
効果：	感知判定で回避を行う							
リフレクターショット	1	6	※	-	自身	自動		
効果：	回避勝利→攻撃が攻撃者に命中							
ディテクト	1	8	判定前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	６の目１つでクリティカルとなる							
フェイタルチューン	1	F1	判定後	視界	単体	自動	シナ１	
効果：	ダイス目１個に+1							

キャラクター名
シキ・サティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルーシブステップ	1	3	効果	-	自身	自動		
効果：	移動と同時に使用、移動力+5、封鎖、エンゲージを無視							
マスターラック	1	-	効果	-	自身	自動	シナ１	
効果：	ダイス目１個に+1							
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動	盾無	
効果：	回避判定達成値に+3							
ドゥームブレイク	1	F1	効果	-	自身	自動	シナ１	
効果：	攻撃時使用。ダメ+[CL*5]、光魔法化							
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動		
効果：	フェイト１点消費をMP１０点消費に置き換え。							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナ１	
効果：	スキルを打ち消す							
時の支配者	1	-	効果	視界	単体	自動	シナ１	
効果：	スキル・パワーを打ち消す							
シャドウハイド	3	10	効果	-	自身	自動	ｼｰﾝ3	
効果：	回避と同時/成功→メジャー使用							
リバースカード	1	-	効果	-	自身	自動		
効果：	アルカナムの逆位置を適用							
バーサタイル	1	-	CU	-	自身	自動	シナ１	
効果：	アデンダムを復活							
イモータルブラッド	1	F1	戦不	-	自身	自動	シナ１	
効果：	戦闘不能を１D点で回復（行動済）							
	○							
効果：								
【誓い】	○							
効果：								
伝説の武具	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	祓の光剣を取得／装備外時全判定-1D							
威風の誓い	1	-	P	-	自身	-		
効果：	回避+1D／頭部装備時リアクション全失敗							
刺客の末路	1	-	P	-	自身	-		
効果：	短剣のダメージに+武器攻撃力／両手に武器装備時効果ロスト・物防魔防に-10							
秘められし獣性（ｱﾙｺﾝｼｰﾄﾞ相当）	1	-	効果	-	自身	自動	シナ２	
効果：	DR直前：そのダメージに[CL+1]D							
	○							
効果：								
【アルカナム】	○							
効果：								
アルカナム：アエマ	2	-	レガシー	20m	単体	自動		
効果：	対象のHPを[3D+CL×3]点回復							
（AEM）	○	-	DR後	20m	単体	自動		
効果：	ダメージを10点軽減							
アルカナム：大地	2	-	効果	-	自身	自動		
効果：	単体のアルカナム効果を範囲化							

キャラクター名
シキ・サティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
（GRD）	○	-	効果	-	自身	自動		
効果：	スキルコストに-3							
アルカナム：ゴヴァノン	2	-	レガシー	20m	単体	自動		
効果：	シーン中物防+7							
（GVN）	○	-	レガシー	20m	単体	自動		
効果：	シーン中魔防+7							
アルカナム：ディジニ	2	-	レガシー	20m	単体	自動		
効果：	ラウンド中対象の武器攻撃を風魔法ダメージに変更							
（DGN）	○	-	レガシー	20m	単体	自動		
効果：	対象の飛行状態を解除し、スリップを与える							
アルカナム：ヨルムンガンド	1	-	効果	-	効果	自動		
効果：	BSを与えた時、効果強度に+1							
（JMG）	○	-	レガシー	-	自身	自動		
効果：	自身のBSをすべて回復する							
アルカナム：シームルグ	2	-	レガシー	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃命中+2D							
（SMG）	○	-	判定前	-	自身	自動		
効果：	回避判定+1D							
アルカナム：アーケンラーヴ	2	-	レガシー	-	自身	自動		
効果：	シーン中武器攻撃ダメージ+2D							
（ARV）	○	-	判定後	-	自身	自動		
効果：	命中判定を振りなおす							
アルカナム：カトブレパス	★	-	効果	-	自身	自動		
効果：	移動と同時に使用。移動力に+10							
（CBP）	○	-	レガシー	-	自身	自動		
効果：	ダメージを与えたら衰弱(１)を与える。MP持続							
トレーニング：感知	1	-	P	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
ホーム：サウバ（ベルリール相当）	1	-	P	-	自身	-		
効果：	筋力・敏捷・感知基本値+1							
トレーニング：敏捷	1	-	P	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
サクセション	1	-	Item	-	効果	-		
効果：	武器攻撃力+1							
フェイス：セフィロス	1	-	P	-	自身	-		
効果：	敏捷・幸運基本値+1							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用10		
効果：	対象の戦闘不能をHP1で回復							
トレジャーハンター１	1	F1	効果	-	自身	自動		
効果：	ドロップ品決定ロールを追加で１回行う							
インテンション	1	-	P	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
スティグマ	1	F1	効果	-	自身	自動	シナ１	
効果：	判定の達成値に+1Ｄ							

キャラクター名
シキ・サティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1	-	P	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	武器	十(選)	命中	シナ１	
効果：武器攻撃を行なう。								
トレーニング：精神	1	-	P	-	自身	-		
効果：精神基本値+3								
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：シーン中任意の能力値に+2								
トレジャーハンターⅢ	1	F1	効果	-	自身	自動	シナ１	
効果：インタラプトに対するインタラプトの打ち消し								
トレジャーハンターⅢ	1	F1	効果	視界	単体	自動	シナ１	
効果：インタラプトに対するインタラプト								
フックダウン	1	3	CU	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：ポーションを使用								
トレーニング：幸運	1	-	P	-	自信	-		
効果：幸運基本値+3								
フォーリナー	1	-	判定後	-	自信	自動	シナ１	
効果：幸運判定を振りなおす								
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-		
効果：所持重量×2								
キャッチアウト	2		効果				ｼﾅSL	
効果：メジャーアクションで使用したスキルを覚える								
ホースマンシップ	1		P				騎乗	
効果：回避+1								
レガシーサイン	1		P					
効果：レガシークラス転職可能								
ゴッデスブレス	1		P					
効果：武器攻撃ダメ+2								
マシンリム	1	-	P	-	自身	-		
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								