

キャラクター名
日向正宗

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
桜花	
白銀	
埋葬品	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
審神者	尊敬	3 ①②③④⑤	中立
燭台切	悔恨	0 ①②③④⑤	敵
豊前江	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可、攻撃判定の出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が2される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		号:日向正宗(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		お守り「極」		オート	効果参照	自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
胴		刀装		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1