

キャラクター名 プレイヤー名
 ストレンジ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	錬金術師			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	15	6	24	13	8
ボーナス	6	4	5	2	8	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	6	3	9	4	2

HP	100
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルファルシオン	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			6	0	6	0	4	15	12
スキル			6	10		10	5		
その他			4						
総計(右)			16	23					
総計(左)			17	10	4	42	9	14	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	6		15	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	9	6		15	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションケース	
HPポーション*6	
MPポーション*6	
ハイMPポーション*6	
ハイHPポーション*6	
冒険者セット	
毒消し*6	

現在重量: 21
 最大重量: 40
 所持金: 555
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1D。								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【感知】判定の達成値に+[SL+1]する								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「装備部位:片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする								
マスターアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ハンターアーツ》5で取得可能。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に有効。あなたが取得しているドルイドのスキルの「効果」に書かれている「分類:妖魔、魔術、魔族」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する								
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 《ハンターアーツ》1で取得可能。攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に使用可能。あなたが行う攻撃を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、この攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。								
ワーニング	1	6	判定の直前	20m	単体	自動	-	
効果: 対象が【感知】判定を行う直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ファランクスアタック	1							
効果:								
ファランクスチャージ	2							
効果:								
ファランクスモード	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								

全身鎧のヴァーナ。
 森の中での風習や文化に興味は薄く、現代文明、とりわけアルケミストたちが作り出す特殊な武器やマジックアイテムへの好奇心が強い。

