

キャラクター名
バレット・バロッド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
嫉妬	嫉ましい嫉ましい、あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだらう。幸せなんだらう。嫉ましい、嫉ましい、何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は嫉ましい。
官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた。体は火照りに包まれ、満たるために愛もなく仲染を求めた。今も心は時折疼く。けれど果たして、この死んだ身体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中、揺らめく熱の塊に、あなたはる怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃える物でさえ少ない世界だけれど……。
双子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ移動1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目に+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
サブクラス		至極		オート	0	自身	Lv3変異パーツを1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	行動+2
頭		めだま		オート	-	-	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
頭		猫のアンデッド		オート			バトル終了時未練一つの狂気点1点へらす。損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自	ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1