

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	27
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	200↑
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	35	10	39	41	15
ボーナス	3	2	11	3	13	13	5
クラス修正	0	1	2	1	3	1	0
他修正					1		
能力値	3	3	13	4	17	14	5

HP	252
MP	230
フェイト	22

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルチェーンブレイド[S3][テンパー]	至近	-3	21					
左手									
頭部	黒曜石の髪飾り[S3]					2	8		
胸部	インビジブルクローク[S3]				2	10	0		-1
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	テラントモスの鱗粉								
能力値			3	0	13	0	14	30	8
スキル									
その他						20	20	20	
総計(右)			0	21					
総計(左)			3	0	14	33	43	50	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
	暴風王の羽根飾り
魔狼呑月のクリスタル	
弱体:スタンのクリスタル	炎の軍馬-効果1
猟師殺しのクリスタル	炎の軍馬-効果2
暴風王のクリスタル	炎の軍馬-カース
耐性:スリップのクリスタル	
感知のクリスタル	ベルトポーチ/異次元バック
迦楼羅王のクリスタル	ポーションホルダー
貉知恵のクリスタル	
飛行のクリスタル	漆黒の星

現在重量:	-24	所持金:	-487875	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動	1/ナリオ	
効果: 《ワイドアタック》と同時に使用する。《ワイドアタック》の[対象:範囲(選択)][射程:武器]を[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更し、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。								
アームズマスタリー:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 命中判定に+1Dする。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
スペシャライズ:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 指定した武器を使用した攻撃の命中判定に+[SL]、ダメージに+[SL]								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 指定した武器を使用した攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
アルカナム	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: [種別:アルカナム]のアイテムを[CL*3+2]個獲得する								
ハンターアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [装備部位;片]の武器を一つ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+[SL]する。								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方の攻撃判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が行う【感知】判定の達成値に+[SL+1]する。								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《デスブレイド》の効果に+[SL*10]する。								
スネイクビート	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 攻撃の達成値に+[SL+2]する。								
祖霊の恨み	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《フェイス:エンセスター》習得時のみ習得できる。貴方が与えるBSの効果強度に+1する。								
	1							
効果:								

「跪け」

マジエラニカの雪山、とある辺鄙な村で生まれ育ったエルダナーン。ウフィの幼馴染であるが、彼の息子と結婚したため立場はウフィの義娘にあたる。別に彼から嫌がらせをされたのだということはないが、ウフィが行方不明になった後に村が減るまでの過程を見ているため、どうしても彼に優しくしにくい。

性格は優しく面倒見がいいが、割と扱いが雑なところもある。あと、自分の戦い方が口くでもないことを自覚しており、人前で戦う時にはいつもドン引きさせないが心配している。

戦闘中に低い声で命令しているのはティマーとしての癖。

植物の世話や料理を嗜む。また、ウフィが教えてくれた錬金術の知識を今でもずっと覚えている。

【過去】
本名はカリーナ・ウフィ・シドレンテだが、心情的に複雑なのでミドルネームは名乗らずに『カリーナ・シドレンテ』と名乗っている。
とある村で唯一のエルダナーンとして生まれる。
妖精は村の伝統として神聖視されており、その息子として生まれたウフィは幼少期から選ばれた子供として育てられた。実際、ハンターとしては非凡な才。村で唯一のハンターとして、村を守る使命を帯びた。
その立場をウフィが窮屈に思っていることも、本当は錬金術や鍛冶が好きなのも、カリーナとピリカメノコ（のちのウフィ妻）だけしか知らなかった。種族の差ゆえ、カリーナが子供の内にウフィはすぐに大人になってしまった。自然と友人と結婚していくのを、カリーナは素直に祝福できなかった。

キャラクター名
カリーナ・シドレンテ

プレイヤー名

所持品	
勇気のホイッスル	アルカナム:ゴヴァノン
理力符(全属性)	アルカナム:ゴヴァノン【逆位置】
ヨーウィの毒袋	
ブーストポイズン	
蘇生薬	
万能薬*3	
強心丹	
EXHPポーション	
EXMPポーション	
生命の呪符	
アルカナム・シリーズ	
アルカナム:ディアボロス	
アルカナム:ディアボロス【逆位置】	
アルカナム:カトブレパス	
アルカナム:カトブレパス【逆位置】	
アルカナム:アラクネ	
アルカナム:アラクネ【逆位置】	
アルカナム:アエマ	
アルカナム:アエマ【逆位置】	
アルカナム:グランアイ	
アルカナム:グランアイ【逆位置】	
アルカナム:ダオ	
アルカナム:ダオ【逆位置】	
アルカナム:シームルグ	
アルカナム:シームルグ【逆位置】	
アルカナム:大地	
アルカナム:大地【逆位置】	
アルカナム:海	
アルカナム:海【逆位置】	
アルカナム:アーケンラーヴ	
アルカナム:アーケンラーヴ【逆位置】	
アルカナム:フェンリル	
アルカナム:フェンリル【逆位置】	
アルカナム:ヨルムンガンド	
アルカナム:ヨルムンガンド【逆位置】	
アルカナム:ディジニ	
アルカナム:ディジニ【逆位置】	
アルカナム:ダナン	
アルカナム:ダナン【逆位置】	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンポーズ	1		セットアップ	-	自身	精神		
効果:	ラウンド中、貴方の【行動値】【移動力】に+【精神】する。							
	1							
効果:								
アデンダム	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。この行動は行動済みでも行え、行っても行動済みにならない							
銀の香炉	1	100G	イニシアチブ	シーン	効果参照	自動	1/シーン	
効果:	:そのシーンに登場している、効果強度を持つBSを受けているキャラクター全てを対象とする。対象の受けているBSすべての効果強度に+1する。この効果はそのBSを回復するまで持続する。							
	1							
効果:								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	シーン終了まで、武器攻撃の命中判定と回避判定に+1Dする。							
ゴーストステップ	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果:	移動直前に使用する。この移動で貴方は封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、その場所で移動を終了しなくて良い。							
ヨーウィの毒袋	1	-	マイナー	-	自身	自動		
効果:	:使用者が装備している武器の一つを選択する。選択した武器による攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[毒(3)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ウィップドロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	鞭使用	
効果:	:対象に武器攻撃を行う。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、対象を貴方にいるエンゲージに転送する。							
ウィップアロー	1	-	効果参照	-	自身	自動	鞭使用	
効果:	:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は射撃攻撃となり、「射程:(SL+1)*5m」となる。							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果:	:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、毒(SL)を与える。							
ファイナルイリュージョン	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果:	:あなたがBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのBSはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する							
イネビタブルイメージ	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/シーン	
効果:	:BSを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃ではダメージの有無にかかわらずBSを与える。							
トキシックスピリット	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果:	:あなたが効果教導のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ポイズンイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果:	:あなたが効果強度のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。							
死点撃ち	1	F3	判定直前	-	自身	自動		
効果:	:武器攻撃の命中判定直前に使用。判定の全てのダイスの目を6に変更する。その攻撃のリアクションは必ず失敗となり、「タイミングリアクション」のスキル、アイテムも使用できず、攻撃の対象にカバーを行うことはできない(カバーを行うスキル、アイテムも使用不可)。							
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果:	:武器攻撃のDR直前に使用する。その攻撃のダメージに+【行動値】する。							
ディストラント	1	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果:	:攻撃のDR直前に使用する。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[恐怖]を与える。							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL/シーン	
効果:	:行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。							
マニピュレイト	3	13	メジャー	10m	単体	精神	SL/シーン	
効果:	:対象の【精神】と対決を行う。勝利した場合、即座に対象にメジャーアクションを1回行わせる。その行動は貴方が指定できるが、対象自身は攻撃できない。また、対象はこの効果により行動済にならない。							
カモフラージュカーテン	1	10	メジャー	10m	単体※	魔術	1/シーン	
効果:	:対象を隠密状態にする。対象は敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になれる。このスキルの効果を受けることを望まない場合、対象は【精神】対決で勝利しなくてはならない。							
	1							
効果:								

