

キャラクター名 カゲマル プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	400		同じ夢を何度も見ている 予知夢を見たことがある		

技	16	器用度	3	成長	他修正	能力値	19	ボーナス	3	技能	Lv.	
		敏捷度	5			7	2	30	5		フェンサー	5
体	7	筋力	10	3	2	19	3	フェアリーティマー	3	技能	Lv.	
		生命力	6			3	16	2	スカウト		5	
心	4	知力	8			12	2	エンハンサー	4	技能	Lv.	
		精神力	8			4	1	17	2			

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223 p		p
挑発攻撃	225 p		p
双撃	219 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	10	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+	8	9	8	10									
サーベル	1H	10		2d+	8	9	8	10									
ストーン 射程10m 10個	1H投	1		2d+	8	11	8	6									
ダガー 5個	1H	3		2d+	8	9	8	3									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+	10	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	10	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ハンダナ	忍者の覆面みたいな感じ
首	スカーフ	忍者の覆面みたいな感じ
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷+2、破壊で+14
腰	宝石ケース	宝石4個
足	ジャンプブーツ	
その他	信念のリング	精神抵抗力+1

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2、破壊で+14

—その他メモ—

忍びの隠れ里の生まれのシャドウ
その生まれ持った体術の腕から将来の裏の忍者として期待されていた
しかし、小さいころから自分が表で英雄としてたたえられている夢を何度も見て、
ある日、母が他の殺し屋に殺されそうになるのを夢を見て、
その翌日に母が殺し屋に殺されそうになっているのを助けて両親からほめられたことから
自分が何度も見ているこの夢はもしかや本当なのではないか、と思い初めて
それから自分は英雄になるのだ、と目立とうとし始めた
目立つことは忍者としてあるまじきことであるため、何度も大人たちは矯正しようとしたが、結局矯正できず、将来の裏の忍者となることは
ないと思っている
そして自分が目立つように自分自身を「深淵の影」というようになった
また、物語（漫画）に出てきているキャラのようになろうとしてそのセリフを言ったりしている

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

