

キャラクター名
ドリミン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女(?)	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1500				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		25	4
体	0	筋力	1	0	1	2	0
		生命力	14	2		16	2
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	14	2		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
スカウト	7		
バード	9		

戦闘特技	説明	Lv	備考
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
精密射撃	218 p	p	
武器習熟/ボウ	221 p	p	
ハーモニー	2122p	p	
武器習熟II/ボウ	221 p	p	
射手の体術	2121p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	
ライカンスローブ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	Lv	備考
ビビッド			
モラル			
レジスタンス			
レクイエム			
アトリビュート			
チャーミング			
キュアリオスティ			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計 150	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	8

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 クロスアーマー	1	-	2	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 12	10	11	12											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
楽器	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
能力増強の指輪 (I 252)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ウェポンホルダー(ソードワールドEX,ルミエールレガシー,アルケミストワークス)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金 9525 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	2	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
▼初期成長 Gr12 [3,6]->(筋力 or 精神力) [3,6]->(筋力 or 精神力) [3,2]->(筋力 or 敏捷度) [2,1]->(敏捷度 or 器用度) [3,4]->(筋力 or 生命力) [3,3]->(筋力) [2,1]->(敏捷度 or 器用度) [1,1]->(器用度) [5,6]->(知力 or 精神力) [2,2]->(敏捷度) [4,4]->(生命力) [1,4]->(器用度 or 生命力) →精神力、精神力、敏捷度、器用度、生命力、器用度、知力、敏捷度、生命力、器用度	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕