

キャラクター名
ルピナス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステージー	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
怒情	...
ピクニック	...
ユキ	...
死	死と向き合った、もしくは死と直面した、またはそれに類似した体験をした記憶 遠く悲しい記憶はあなたに様々な感情を与えた
バーベキュー	真夏の日の影で行ったバーベキューの記憶 リアムがいつも準備してくれた みんなが笑顔で語り合う、思い出、現在、先の事、夏と言えばいつもこれだ
お父さん	研究者をしていた偽物のお父さんの記憶のかけら 彼を含めた誰しがこの日常を願っていた、彼が最後に見せた涙は忘れもしない
りあむ が しんだ	リアムが死んだ記憶のかけら 裏庭のツリーハウスの扉の木の根が青を帯びて死んでいた、彼ほどの人間が一体どのような事を経験したのか見当もつかない それほどまでため息を吐いたのなら 経験者になってやればよかった

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	3	6
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルタラ・シナ	信頼	3 ①②③④⑤	
リア	憧憬	2 ①②③④⑤	
ブランシュ	執着	3 ①②③④⑤	
リアム	感謝	3 ①②③④⑤	
ノア	依存	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・確率判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの最終ターン終了時および、戦闘終了時、あなたに任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		たからもの		オート			ユキの首輪
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程の対敵へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(すでにいるなら+1)か「転倒(重傷しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい
胴		たからもの		オート			らいおんちゃん
胴		しんぞう		オート	なしなし	自身	最大行動値+1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1